MANUAL PRIMEROS PASOS CONPHOTOSHOP GUÍA DE INICIACIÓN



Fotoaprendizaje



© Derechos Reservados 2020, Fotoaprendizaje

© Derechos Reservados 2020, Johnny Mora, diseño editorial

Ramón Mora, corrector de estilos

Título original : Primeros pasos con Photoshop

1^a Edición: JUNIO 2020

© Derechos Reservados bajo licencias Creative Commos

No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Www.fotoaprendizaje.com

hola@fotopapredizaje.com



2 Primeros pasos con Photoshop

MANUAL PRIMEROS PASOS CONPHOTOSHOP GUÍA DE INICIACIÓN



folg Fotoaprendizaje



1ª EDICIÓN: JUNIO 2020

CONTENIDO MANUAL PRIMEROS CONPHOTO

ANTES DE COMENZAR ...

CONOCE LOS MEJORES SITIOS DE INTERNET DONDE CONSEGUIRÁS LOS MEJORES RECURSOS PARA PRACTICAR CON PHOTOSHOP



APRENDE LOS ELEMENTOS MÁS IMPORTANTES QUE FORMAN LA INTERFAZ DE PHOTOSHOP Y QUE TE PERMITIRÁN DOMINAR EL PROGRAMA

LA COLUMNA VERTEBRAL DE PHOTOSHOP SIN LAS CAPAS PHOTOSHOP SERIA MUY PARECIDO A CUALQUIER PROGRAMA DE EDICIÓN BÁSICA DE IMÁGENES. SIN LAS CAPAS PHOTOSHOP NO SERÍA PHOTOSHOP Y AQUÍ TE EXPLICAMOS COMO

USARLAS

USO DE MÁSCARAS EN PHOTOSHOP

LAS MÁSCARAS FORMAN PARTE DEL PROCESO EDICIÓN NO DESTRUCTIVA. UN PROCESO USADO POR LOS PROFESIONALES EN LA INDUSTRIA DEL DISEÑO Y EL RETOQUE FOTOGRÁFICO

COMO SELECCIONAR ELEMENTOS

CON LAS SELECCIONES PODEMOS AISLAR UNA ZONA PARCIAL DE LA IMAGEN Y APLICARLE EFECTOS DE UNA FORMA FÁCIL

¿ AHORA QUE SIGUE?

CONOCE LOS CONSEJOS PARA SEGUIR EN TU RECORRIDO CON PHOTOSHOP HASTA CONVERTIRTE EN UN ACE (ADOBE CERTIFIED EXPERT)









5

3

Gracias por descargarte la guía Primeros Pasos con Photoshop . Si quieres adentrarte en el maravilloso mundo del retoque fotográfico, has tomado la decisión correcta.

¿Qué tan fácil crees que sea el programa?

Mi primer contacto con Photoshop fue en el 2006, ya yo había hecho algunas piezas gráficas con programas como PowerPoint o Ms Paint. Pero cuando aprendí a usar Photoshop cambió mi forma de diseñar exponencialmente gracias a sus poderosas herramientas y las muchas posibilidades que me ofrece a la hora de diseñar o retocar una imagen digital.

Photoshop se ha convertido en el programa líder en cuanto a retoque y manipulación de imágenes digitales y sus usos van desde el diseño gráfico, la fotografía digital, la ilustración digital e incluso la edición de vídeos y tratamiento de gráficos 3D.

Este manual está pensando para personas que nunca han tenido un contacto con Photoshop y persigue que todo el lector de esta guía pueda tener las bases sólidas del manejo de Photoshop para posteriormente especializarte en las áreas mencionadas anteriormente.

Espero que esta guía pueda ser de bendición y de gran ayuda en tu recorrido como diseñador o fotógrafo y que esta herramienta (Photoshop) te permita ser un mejor profesional en tu área .

Dios te bendiga.



AC

Johnny Mora CEO y fundador de Fotoaprendizaje

Antes de comenzar ...

Antes de lanzarnos al uso de Photoshop es necesario que conozcamos donde encontrar los insumos o la materia prima para trabajar con el programa. Seria absurdo tomar un curso de repostería y no saber donde encontrar los ingredientes para hacer un suculento bizcocho. O realizar un curso de carpintería para luego no saber donde comprar los clavos y la madera . En este primer capítulo te enseño las principales páginas web para descargar recursos y practicar con Photoshop, y los más importante recursos gratuitos y en su mayoría pueden usarse para usos comerciales. Las plataformas son las siguientes:

¿Sabias que ?

Existe una página web que tiene más de un millón de recursos gratuitos en diferentes categorías y con recursos que puedes usarlos para fines comerciales. Solo tendrán acceso aquellos que pueden descifrar el siguiente código.



Fotoaprendizaje es la academia online que patrocina esta guía. En esta página encontrarás patrones, pinceles, imágenes de alta calidad (RAW) y otros recursos para comenzar a practicar con Photoshop.



SDQ Training Center es uno de los institutos de Multimedia más importante República Dominicana. en la Sus directores han creado una guía de diseño gráfico para usar de forma apropiada el color, la tipografía y maquetar una pieza gráfica. Photoshop \mathbf{es} solo una herramienta у sidescartas estos conocimientos estarás propenso a realizar piezas gráficas mediocres. Esa guía seria el complemento para este manual.



Brusheezy durante muchos años se ha convertido en el portal preferido por muchos para descargar pinceles o brochas para Photoshop. Además en esta pagina web podrás encontrar otros recursos como patrones o estilos. 100% recomendable para toda persona que quiera usar Photoshop para la ilustración digital



Font Squirrel: ¿ quieres descargar fuentes GRATIS para uso

<u>Jumabu</u>: A la hora de descargar plantillas Jumabu se convierte en uno de los referentes en este tema. Con cientos plantillas para usar en Photoshop o Illustrator. Las plantillas se descargan fácilmente y son compatibles para cualquier versión del programa





Conoce la interfaz de Ps

Antes de conocer la interfaz de Photoshop no sería bueno responder a la pregunta ¿Que es Photoshop? Bueno creo que esa pregunta quedaría en un segundo plano sí la comparamos con la pregunta ¿ Cual es la materia prima de Photoshop ?

Respondámoslas ambas.

Photoshop trabaja con píxeles (eso seria su materia prima). Esa palabra proviene de un acrónimo cuyo significado es **picture element** o elemento de una imagen. Los píxeles es la unidad mínima de una imagen digital.

Tecnicismo

La calidad de una imagen viene dada por la resolución. A mayor resolución mejor calidad de imagen de la pantalla. Para tener mejor resolución debe de haber más píxeles lo que implica mayor peso en un archivo de imagen. Así como en los seres humanos la célula es la unidad minina , en la imagen digital los píxeles forman la unidad mínima. ¿ Te preguntas porque no ves los pixeles?

Esto se debe a un concepto ligado a los píxeles llamado **resolución** que termina la calidad en una imagen y que se mide en píxeles por pulgadas. A mayor resolución mayor calidad en la imagen.

Hay que tomar en cuenta que el sistema operativo no ve píxeles sino código binario. Es decir 0 y 1.

Super Mario Bros 1 ™ 1984

Super Mario Odyssey ™ 2017

Proceso evolutivo en gráfica de vídeos juegos.

¿puedes ver los píxeles en Super Mario Bros 1 ?

Super Mario Bros es Propiedad de © Nintendo

Explicado esto ya si podemos responder a la pregunta: ¿ Que es Photoshop ? .

Photoshop es el programa líder en cuanto retoque y manipulación de fotografía digital. Hay incluso alternativas a Photoshop como Gimp, Canva, Afiinnity Photo. Pero ninguno abarca de manera tan profesional las áreas que maneja Photoshop tales como :

- \Rightarrow Ilustración digital
- \Rightarrow Diseño grafico
- \Rightarrow Retoque digital
- \Rightarrow Plantillas web
- \Rightarrow Edición de videos
- \Rightarrow Gráficos 3D



¿Sabias que ?

Photoshop en sus primeras versiones tenia una interfaz clara a diferencia a lo que tenemos ahora. A partir de la versión cs6 se comienza a usar una interfaz mas oscura. Mira su proceso evolutivo en este <u>enlace</u>



Demuestra lo que sabes ¿Y si quiero ahora seleccionar todos los pixeles que forman una capa ?

A) Menú ArchivoB) Menú WindowsC) Menú Selección

Si seleccionaste la A o la B es posible que no hayas almorzado y por eso escogiste la respuesta incorrecta.



Unos de mis primeros trabajos en Photoshop en el 2007.

La Interfaz de Photoshop



Si explicamos de manera detallada la interfaz de Photoshop tendríamos que sacar un volumen a parte de esta guía ya que Photoshop tiene mas cien elementos que forman su interfaz. Como estudiante principiante te recomiendo que no te aprendas mecánicamente las partes de Photoshop, si no que apliques el sentido común a la hora de practicar con el programa ¿ Como así ? . Si te pregunto en este momento como duplicar una capa en Photoshop, tu respuesta sería que no sabes en caso de nunca haber tenido contacto con el programa. Pero si te detienes ahora y miras detenidamente la imagen, verás que hay un menú llamado **capa** y es ahí donde se encuentra la opción de duplicar capas. Es decir todo lo que tiene que ver con un proceso se encuentra en su respectivo menú.

Www.fotoaprendizaje.com



La barra de Menú son como las gavetas de Photoshop que guardan sus principales procesos y que con sentido común podemos identificar que se encuentra guardado en cada una de esas gavetas. Si quiero abrir , guardar o colocar un archivo en Photoshop, la opción indicada es el menú archivo.

- **PS** La barra de herramientas recopila las herramientas de Photoshop con la cuales podemos hacer procesos y modificaciones a los pixeles que se encuentran en una capa activa. Para conocer mas de las herramientas consulta este <u>enlace</u>.
- **EXAMPSE La barra de propiedades** tiene que ver con las propiedades de una herramienta activa. Si cambias de herramienta automáticamente la barra de propiedades cambia.
- PS Por ultimo tenemos los **paneles** que son ventanas complementarias que enriquecen la interfaz de Photoshop dependiendo tu flujo de trabajo y propósitos. Es decir que si vas a usar Photoshop para ilustrar hay un espacio de trabajo que tiene los panales esenciales para ilustrar con Photoshop.



Herramientas más útiles de Photoshop

Se puede realizar cualquier tipo de trabajo de **edición de imágenes**, cuando se tiene conocimiento de cómo funcionan sus **herramientas más útiles**, como lo son:

Herramientas de selección

Estas **herramientas** son las primeras que alguien que inicia con el programa de **Photoshop** debe aprender, ya que para comenzar a editar una imagen es importante hacer una **selección correcta y apropiada** de algunos pixeles específicos.

Cuando seleccionamos un grupo de pixeles, estos se pueden mover, cambiar de color, cambiar de tamaño, etc. Contamos con **dos herramientas de selección**: la selección de ruta y la selección directa. La **herramienta de selección de rutas** nos permite mover rutas de un lado hacia otro.

Herramientas de enmascaramiento

Antes de poder realizar el **enmascaramiento de imágenes**, se debe tener conocimiento sobre lo qué es una máscara. Cuando se le indica a Photoshop que muestre u oculte píxeles, en realidad lo que estamos haciendo es **enmascarar una parte de la imagen**.

Al colocar negro sobre los píxeles, ocultamos los pixeles detrás de la máscara. En el caso de quererlos mostrar, colocamos blanco para mostrarlos. Existen pocos tipos de máscaras, como enmascaramiento de capa, enmascaramiento de canal alfa, etc.

- Enmascaramiento simple: Se utiliza para agregar un nuevo fondo a la imagen.
- Enmascaramiento por capas: Esta herramienta permite crear imágenes de alta calidad.

• Enmascaramiento de canal alfa: Es una técnica de enmascaramiento de mucha utilidad en la edición de imágenes, utilizándose generalmente para eliminar el fondo de una imagen con bordes suaves, como telas, pieles, cabello, etc.

Herramientas de pincel

La herramienta de pincel nos permite manipular imágenes, siendo útil en el enmascaramiento y en los ajustes, pudiéndose escoger entre diferentes tipos de pinceles:

- Herramienta de pincel curativo: Esta herramienta permite eliminar manchas de una imagen.
- Herramienta de pincel de la historia: Permite recuperar en una imagen, aquellos puntos que han sido eliminados. Puede deshacer lo que se ha eliminado con la herramienta pincel en un lugar por equivocación.

Herramienta de licuado

• La herramienta de licuado permite desplazar los pixeles en una pantalla, lo que es de gran utilidad para los expertos en retoques, ya que permite hacer ediciones drásticas a una imagen.

Herramienta de recorte

• La herramienta de recorte es tal vez la herramienta más popular en Photoshop, ya que es una de las que más se utiliza. Permite recortar los bordes de una imagen, manteniendo la relación constante con una relación modificada, omitiendo los pixeles innecesarios y haciendo que la imagen se enfoque en el sujeto principal.

Para conocer mas sobre las principales herramientas de Photoshop, consulta este <u>enlace</u>.

Practicando lo aprendido.

Vamos a practicar ya que Photoshop es como cualquier disciplina deportiva. A mayor práctica, mayor aprendizaje.

Vamos a crear una tarjeta de presentación como se ve en la imagen.

Abre Photoshop. Si aún no lo tienes instalado, puedes descargarlo del siguiente enlace: *www.adobe.com/photoshop.*

1-Crea un documento nuevo con las siguientes dimensiones $3.5 \ge 2$. Este el tamaño de una tarjeta de presentación o de una tarjeta de crédito .

2-Compruebalo: con una regla mide el ancho y el alto de una tarjeta de crédito, y verás el tamaño que tiene.

3-Vamos a escribir el texto. Para ello selecciona la herramienta de texto y fíjate en sus propiedades.

¿Sabias que ?

Hay que personas que ganan miles de dólares mensuales diseñando solo tarjetas de presentación en paginas web como fivver .**Haz la <u>prueba</u>**.

4-Aplica la siguiente configuración: 24pts, **Arial Black**, color naranja.

5-Cuando termines darle clic al icono de ✓validar en las propiedades de la herramienta texto.

6-Coloca tu foto. ¡Recuerda! Una foto es un archivo así que nos vamos al menú archivo y seleccionamos colocar. Una vez colocada la imagen podemos cambiar su tamaño arrastrando los controladores y listo.

7-Ya solo falta guardar el archivo en formato JPG. Ve archivo guardar como y selecciona una ruta de guardado, ponle un nombre a tu archivo y Listo. Ya has hecho tu primer diseño en Photoshop, *debes de sentirte muy feliz :*).

Sube tu práctica en <u>nuestra</u> <u>comunidad privada</u> y comenta las prácticas de tus compañeros.

Creando una business card





13 FOTOAPRENDIZAJE | Johnny Mora

La columna vertebral de Photoshop

Sin las capas Photoshop sería muy parecido a cualquier programa de edición de imágenes básico. Sin las capas Photoshop no sería Photoshop.

El dominio de las capas en Photoshop juega un papel muy importante para la creación de fotomontajes complejos. Photoshop domina 7 tipos de capas , pero descuida no tienes que usarla todas en un proyecto , a medida que vayas avanzando, conocerás el uso a cada una de estas.



- **Capa de píxeles**: es la capa standard que verás en Photoshop en la mayoría de proyectos
- Capas de textos: Se usa para la creación de línea de textos y cajas de párrafos.
- **Capas de ajustes**: Permite aislar los ajustes disponibles en Photoshop en el menú imagen, para que estos no afecten directamente una capa standard.
- **Capas de vectores**: Son capas que alojan figuras vectoriales. Conoce más de las figuras vectoriales en este <u>enlace</u>.
- **Capas de objeto inteligente:** Hace que una capa de píxeles tenga propiedades similares a los vectores.
- **Capas 3D**: Aloja gráficos tridimensionales
- Capas de videos: Alojan un clip de video



Practicando lo aprendido







Prácticas realizadas por estudiantes del curso **Diseño de imágenes digitales con Photoshop.** Para ver más prácticas consulta este <u>enlace</u>

Creando una Guacaraña



RECURSOS

RESULTADO FINAL



Paso 1



Paso 2

Para realizar este fotomontaje sin dificultad, te hemos provisto de los recursos para practicar. Accede a estos en :

www.fotoaprendizaje.com/recursos.

1- Crea un documento tamaño 12x8 pulgadas, resolución 240 (por si lo quieres imprimir)

2- Agrega las imágenes PNG: Ve a Archivo - colocar elemento—y busca la imágenes PNG

3- Repite el proceso con las tres imágenes.

4-Para ordenarlas solo tienes que arrastrar las capas en el panel capas como se muestra la imagen. Y CTRL+J puedes duplicarlas.

5-Luego presionamos CTRL + T en la capa seleccionada y le cambiamos el tamaño hasta conseguir el resultado esperado.

7-Sube tu práctica en <u>nuestra</u> <u>comunidad privada</u> y comenta las practicas de tus compañeros.

Hemos provisto con mucho ♥ un vídeo explicativo para que puedas hacer este montaje

Uso de máscaras en Photoshop

Las máscaras forman parte del proceso edición no destructiva, un proceso usado por los profesionales en la industria del diseño y el retoque fotográfico.

¿Pero en qué consiste?

Supongamos que quiero borrar parte de la información de píxeles en una capa. Usando el sentido común y la lógica, la herramienta sugerida seria la herramienta borrar. ¿Pero que hace esta herramienta? Precisamente borra la información de píxeles que tiene la capa. Si quiero recuperar esos píxeles se complica el proceso, ya que en caso de haber realizado procesos posteriores se perderían.



Tecnicismo

Las máscaras en Photoshop operan bajo los colores negro (oculta) y blanco(revela) . EL color gris da una resultado traslucido.



Ejemplo de una máscara que oculta EL FONDO Y REVELA EL PERSONAJE

Este el poder de las máscaras . Las máscaras ocultan las información de píxeles, y si la quiero volver a tener visible, puedo hacerlo con mucha facilidad.

Para crear una mascara, nos vamos a capa y selecciones la opción de crear mascaras. O clic en el icono de mascaras en el panel capas.

La máscaras funcionan en conjunto con la herramienta pincel. Donde el negro oculta la información de pixeles y el blanco revela.



El cielo que se ve en la imagen corresponde a la imagen de arriba y el fondo de la capo 0.

Practicando lo aprendido

1-En los archivos adjuntos de la guía.

Abrir la imagen llamada cielo1.jpg y cielo2.jpg.

2-Selecciona la imagen cielo 2.

3– Presiona las combinaciones de teclas CTRL + A y luego CTRL + C. Luego selecciona el archivo de imagen cielo 1 y presiona CTRL+V. *Deberías de tener dos capas en la imagen*.

4– Selecciona la capa cielo 2 con la herramienta \clubsuit

 $5\!-$ Selecciona Menú CAPAS, crear máscaras, ocultar todo.

6– Selecciona la máscara de esa capa con la herramienta pincel (B), luego con la herramienta pincel con color blanco y dureza cero, comienza a pasar donde quieras ver el cielo de la imagen 2.

7– Este sería el resultado final.







¿Que te ha parecido el uso de las máscaras ? Nos gustaría ver tu practica en la comunidad. Te veo por allá.

Como seleccionar elementos

Con las selecciones podemos aislar una zona parcial de la imagen y aplicarle efectos de una forma fácil.

Si has usado el programa Ms WORD, notarás que solo podemos darle formato a los textos que hemos previamente seleccionado, es decir podríamos ponerle negrita, subrayado, cambiarle el color , etc. Pues este mismo proceso ocurre con las selecciones de Photoshop . Estas nos permiten seleccionar una zona que especifica de píxeles para darle formato.

¿Que formato podemos aplicarle a los pixeles seleccionados?

Buenas prácticas

Para realizar selecciones complejas ser recomienda usar <u>seleccionar y aplicar mascara</u> ubicado en las propiedades de las herramientas de selección.

- \Rightarrow Aplicarle un filtro
- \Rightarrow Aplicarle un ajuste
- \Rightarrow Mover la selección a otra zona de la imagen

Para trabajar con las selecciones usamos las herramientas propias de selección y el menú selección.



También existen procesos avanzados de selección que irás aprendiendo a medida que vayas dominando los procesos básicos de selección como por ejemplo máscara rápida, y selección por canales.



Practicando lo aprendido







1-Descarga los archivos adjuntos de esta guía. Enlace de descarga en la página 13.

Abre los archivos Fruta1, 2, 3, y 5.

2-Para simplificarte la realización de la practica le hemos quitado el fondo a las imágenes :).

3- lleva todas las frutas al archivo fruta1 presiona CTR + A en la imagen fruta 5 , para seleccionar todo los pixeles, luego presiona

CTRL + C para copiar .

4– Ve al menú filtro, y selecciona galería de filtros. Tienes luz verde para aplicar el filtro de interés.

5– Una vez aplicado el filtro, dirígete a la imagen fruta 1 y presiona CTRL + V.

6- Notarás que no se aplicó el filtro seleccionado ¿Verdad? Esto se debe a que aplicaste el filtro después de haber seleccionado los píxeles de la imagen.

7- Vuelve a la imagen 5, presiona CTRL+C y ahora puedes pegar la imagen 5 en la imagen 1.

8– Selecciona la capa de la imagen 5, presiona CTRL+T y escala la imagen por los bordes

9- Repite los procesos con las otras imágenes. Puedes presionar CTRL+J para duplicar capas.

Al final tu proyecto debería de quedar así.

¿Qué te ha parecido esta lección?

Coméntanos en la comunidad tu experiencia y comenta los trabajos de tus compañeros.

Capítulo BONO El poder de los filtros



Ejemplo de una fotografía aplicando diferentes filtros

¿Algunas vez has visto los cristales de las casas de cristal que cambian la forma de las personas ?

Pues los filtros operan bajo esa premisa, alterando los píxeles que forma una fotografía digital y ofreciendo una gama amplia de efectos fotográficos en nuestras fotografía .

Producto a su importancia tiende su propio menú el cual una vez accedes a este, podrás ver un catalogo amplio de filtros a tu disposición.

Además puedes aplicar más de un filtro a una fotografía e incluso añadir filtros de terceros como por ejemplo **portraiture 3,** el filtro de la empresa imaginomic especializado en el retoque fotográfico profesional. Los filtros se emplean para limpiar o retocar las fotografías, aplicar efectos especiales que doten a la imagen de la apariencia de un bosquejo o un cuadro impresionista o bien crear transformaciones exclusivas mediante distorsiones y efectos de iluminación.

Los filtros que ofrece Adobe aparecen en el menú Filtro. Algunos filtros que proporcionan otros desarrolladores están disponibles en forma de plugins. Una vez instalados, estos filtros de plugins aparecen en la parte inferior del menú Filtro.

Fuente principal: adobe help



Aplicar filtros a una fotografía no conlleva mucha complicación . Solo necesitas duplicar la capa CTRL+J y en la capa copia seleccionar el filtro de interés. Se recomienda para los principiantes en el uso de los filtros usar la **galería de filtros**, ya que esta sección del programa recopila todos los filtros básicos y su uso es sumamente fácil.

Otro aspecto importante en el uso de los filtros es mover los controladores o slider de cada filtro con la finalidad de conseguir resultados diferentes.





Conoce los consejos para seguir en tu recorrido con Photoshop hasta convertirte en un ACE (Adobe Certified Expert)

Has llegado a la parte final de este libro. **Felicitaciones** por haber llegado hasta aquí. Si realizaste las practica de cada capítulo te aseguro que ya tienes las bases solidas para ir al otro nivel de Photoshop.



¿ Pero cual es ese nivel? ¿como sigo este recorrido?

Todo va a depender de tus intereses. Photoshop abarca muchas áreas, por lo que te recomiendo especializarte. Esto es muy importante que lo sepas ya que hay muchos cursos de Photoshop generalizados pero no profundizan en un área en específico. Luego si gustas puedes especializarte en otra área.

He aquí algunos caminos que puedes recorrer:



Si decides recorrer tu camino por tu propia cuenta te recomiendo algunas web que me ayudaron mucho en mí camino como tecnólogo de multimedia. Pasa la pagina y entérate .

PHOTOSHOPLADY

Con miles de Tutoriales a un nivel avanzado de Photoshop(esta en ingles, pero con google translate todos podemos ser americanos) Photoshoplady fue una de las primeras páginas de tutoriales que use para realizar tutoriales avanzados. 100% recomendable.

ADOBE HELP

La pagina oficial de adobe tutoriales de Photoshop. Tutoriales básicos , pero explicado de una forma simple . Recomendable para usuarios principiantes e intermedios.

FOTOAPRENDIZAJE Yt

¿Eres como yo que te gusta aprender con videos tutoriales? En nuestro canal de Youtube tendrás a la disposición videotutoriales nuevos cada semana relacionados con la fotografía y Photoshop. Además es un forma de apoyar este proyecto. ¡Suscríbete!

LOS MEJORES POSTER DE PELÍCULAS

Todos lo poster de películas en un solo sitio para que puedas inspirarte en cada uno de estos.



Antes de despedirme te tengo un regalo(solo para estudiantes comprometidos).



Realiza el examen final de esta guía, disponible en este <u>enlace</u> o escaneando el código.

Si consigues al menos 90 puntos, tendrás un 90% de descuento en cualquier cuso de interés (no te lo esperabas ¿verdad?) solo envía una captura de pantalla con los resultados de la prueba final a:

hola@fotoaprendizaje.com y una vez que hayamos verificado los resultados, te enviaremos por correo el

cupón de un 90% de descuento.

Gracias por ser parte de esta aventura, y espero que hayas podido aprender de esta maravillosa herramienta llamada Photoshop.

Dios te bendiga mucho.

NUESTROS CURSOS

Edición de vídeos con INVIDEO | Domina el video marketing





DISPONIBLE EN:

WWW.FOTOAPRENDIZAJE.COM WWW.UDEMY.COM WWW.SKILLSHARE.COM

Photoshop 2020 para fotógrafos | Conoce el Retoque nivel PRO!

Profesor Categoría: Johnny Mora Rotografia



DISPONIBLE EN:

WWW.FOTOAPRENDIZAJE.COM WWW.UDEMY.COM WWW.SKILLSHARE.COM

5 Comentario 1

Photoshop 2020 para diseñadores | Diseña como un profesional





DISPONIBLE EN:

WWW.FOTOAPRENDIZAJE.COM WWW.UDEMY.COM WWW.SKILLSHARE.COM

DIBUJO DIGITAL CON PHOTOSHOP



DISPONIBLE EN:

WWW.FOTOAPRENDIZAJE.COM WWW.UDEMY.COM WWW.SKILLSHARE.COM

NUESTROS CURSOS

PHOTOSHOP PARA ARQUITECTOS





WWW.FOTOAPRENDIZAJE.COM WWW.UDEMY.COM WWW.SKILLSHARE.COM

EDICIÓN DE VIDEOS CON PHOTOSHOP



DISPONIBLE EN:

WWW.FOTOAPRENDIZAJE.COM WWW.UDEMY.COM WWW.SKILLSHARE.COM

Recuerda que tienes un 90% de descuento si consigues 90 puntos en el examen final de la guía. **Demuéstrame lo que sabes.**

Referencias y recursos usados para realizar esta guía

- ⇒ Sitio web:Ayuda de adobe en español
- \Rightarrow **Libro:** How to cheat in Photoshoop
- ⇒ Libro: Photoshop classrooom in a book
- ⇒ **Sitio web:** Photohoplady
- ⇒ Sitio web: adbuzeedo
- ⇒ Sitio web: layersmagazine
- ⇒ **Recursos** :graphicmama
- ⇒ **Recursos** :Topng
- ⇒ **Recursos** :vectorportal
- ⇒ Guía : Manual introducción al diseño gráfico SDQ
- \Rightarrow **Recursos** :cleanpng.

© Derechos Reservados 2020, Fotoaprendizaje

 $\ensuremath{\mathbb C}$ Derechos Reservados $\ 2020$, Johnny Mora, diseño editorial

© Derechos Reservados bajo licencias Creative Commos

No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Www.fotoaprendizaje.com

 ${\bf hola} @ {\bf fotopapredizaje.com} \\$

Www.fotoaprendizaje.com

ANEXOS

28 Primeros pasos con Photoshop

Atajos de teclado de Photoshop CC

Archivo

Ctrl + N = Nuevo Nuevo Ctrl + Alt + N = Archivo nuevo usando las opciones elegidas anteriormente. Ctrl + O = Abrir Archivo Ctrl + W = Cerrar Archivo Ctrl + Mayús + W = Cerrar todo Ctrl + S = Guardar Archivo Ctrl + S = Guardar Archivo Ctrl + Mayús + S = Archivo Guardar como... Ctrl + Q = Archivo Salir Esc = Cancela o Aborta una función

Edición

Ctrl + Z = Deshacer Ctrl + X = Cortar Ctrl + C = Copiar Ctrl + V = Pegar Alt+ supr = Rellenar con color frontal Ctrl+ supr = Rellenar con color de fondo Ctrl + T = Transformación libreCtrl + Alt + T = Transformación libre con duplicación

Selecciones

Mayús = Cuadrado o circulo perfecto Alt = Punto desde el cual arrastro Crtl + A = Seleccionar todo Ctrl + D = Deselectionar Ctrl + Mayús + D = Reselectionar Ctrl + Mayús + I = InvertirCtrl + Alt + D = Calar

Imagen y Filtros

Ctrl +alt+ F = Aplicar último filtro Ctrl +Mayús + F = Edición / transición Ctrl + L = Ajustar niveles Ctrl + B = Equilibrio de color Ctrl + U = Tono / Saturación Ctrl + Mayús + U = Desaturar Ctrl + I = Invertir Ctrl + Alt + X = Extraer Ctrl + Alt + X = Extraer Ctrl + Mayús + X = Licuar Alt + click Imagen = Duplicar Alt + Mayús + click Imag = Duplica alineado

Сара

Ctrl + Mayús + N = Nueva Capa Ctrl + Alt + Mayús + N = Nueva capa, sin cuadro de dialogo Ctrl + G = Agrupar Capa con la anterior Ctrl + Mayús + TG = Desagrupar Capas Ctrl + E = Clona el contenido de la capa en la capa inferior Ctrl + J = Nueva capa – vía copiar Ctrl + Mayús + J = Nueva capa – vía cortar Ctrl + Mayús + E = Combinar visibles Ctrl + } = Organizar – traer al frente Ctrl + { = Organizar – traer atrás Ctrl + Mayús + { = Organizar – enviar atrás

Vista

Ctrl + Y = Colores de prueba Ctrl + + = Aumentar Ctrl + - = Reducir Ctrl + O = Encajar en pantalla Ctrl + Alt + O = Vista pixeles reales al 100% Doble clik en mano = Encajar en pantalla Doble clik en zoom = Vista pixeles reales al 100% Ctrl + H = Mostrar extras Ctrl + R = Mostrar / ocultar reglas Ctrl + R = Mostrar / ocultar reglas Ctrl + Alt + ; = Bloquear guías Doble click en guía = Opciones de guías y cuadriculas, color e incrementos Ctrl + Tab = Cambia de ventana entra las ventanas abiertas Tab = Muestra / oculta todas las barras de herramientas y paletas

abiertas

Mayús + Tab = Muestra / oculta todas las paletas excepto herramientas y barra opciones

Traduccion de Comandos de Photoshop - Ingles a Español

0-9

16 Bits/Channel 16 Bits/Canal 180° 180° 3D Transform Transformación 3D

A

About Photoshop Acerca de Photoshop About Plug-In Acerca del plugin AC Rotate 90° CW Rotar 90° Accented Edges Bordes acentuados Actual pixels Píxeles reales Add Layer Clipping Path Añadir trazado de recorte de capa Add Layer Mask Añadir máscara de capa Add Noise Añadir ruido Add to Workflow Añadir a flujo de trabajo Adjust Ajustar Adobe Corporate News Noticias de Adobe Adobe ImageReady 3.0 Adobe ImageReady 3.0 Adobe Online Adobe Online Again Otra vez Align to Selection Alinear enlazadas All Todo

B

Background From layer Capa a partir de fondo Bas Relief Bajorrelieve Batch Lote Bevel and Emboss Bisel y relieve Bitmap Mapa de bits Blending Options Opciones de fusión Blur Desenfocar

С

Calculations Calcular Canvas Size Tamaño de lienzo Capas Layers Cascade Cascada Chalk & Charcoal Tiza y carboncillo Change layer Content Cambiar contenido de capa Channel Mixer Mezclador de canales Charcoal Carboncillo Check In Registrar Chrome Cromo Clear Borrar Clear Guides Borrar guías Clear Layer Style Borrar estilo de capa Clear Slices Borrar sectores Clipboard Portapapeles Close Cerrar Close All Cerrar todo **Clouds Nubes** CMYK Color Color CMYK Color Balance Equilibrio de color Color Halftone Semitono de color Color Overlay Superposición de colores Color Range Gama de colores Color Settings Ajustes de color Color Table Tabla de colores

8 Btis/Channel 8 Bits/Canal 90° CCW 90° ACD 90° CW 90° AC

All layers Todas las capas Angles Strokes Trazos angulares Annotations Anotaciones AntiAlias Crisp Suavizar Nítido AntiAlias None Suavizar Ninguno AntiAlias Smooth Suavizar Suave AntiAlias Strong Suavizar Fuerte Apply Image Aplicar imagen Arbitrary Arbitrario Arrange Organizar Arrange Icons Ordenar iconos Artistic Artístico Assign Profile Asignar perfil Auto Constrast Contraste automático Auto Levels Niveles automáticos Auto mate Automatizar

Blur More Desenfocar más Border Borde Bottom Edges Bordes inferiores Brightness/Constrast Brillo/contraste Bring Forward Hacia adelante Bring to Front Traer al frente Brush Strokes Trazos de pincel

Colored Pencil Lápiz de color Conditional Mode Change Cambio de modo condicional Contact Sheet II Hoja de contactos II Conté Crayon Conté Crayon Contents Contenido Contract Contraer Convert to Paragraph Text Convertir a texto de párrafo Convert to Profile Convertir en perfil Convert to Shape Convertir en forma Copy Copiar Copy Layer Style Copiar estilo de capa Copy Merged Copiar combinado Craquelure Grietas Creade Droplet Crear droplet Create Layer Crear capa Create Work Path Crear trazado en uso Crop Recortar Crosshatch Sombreado Crystallize Cristalizar Current Path Trazado actual Curves Curvas **Custom** Personalizar Cut Cortar Cutout Cuarteado

D

Dark Strokes Trazos oscuros Define Brush Definir pincel Define Custom Shape Definir forma personalizada Define Pattern Definir motivo Defringe Eliminar halos De-Interlace Desentrelazar Delete Layer Eliminar capa Desaturate Desaturar Deselect Deseleccionar Despeckle Destramar Difference Clouds Nubes de diferencia Diffuse Difusión Diffuse Glow Resplandor difuso

Е

Edit Edición Emboss Relieve Enable Layer Clipping Habilitar trazado de recorte de capa Enable Layer Mask Habilitar máscara de capa Equalize Ecualizar Exit Salir

F

Facet Grabado Fade Transición Feather Calar File Archivo File Info Obtener información Fill Rellenar Fill Content Contenido de relleno Film Grain Película granulada Filter Filtro

G

Gamut Warning Avisar sobre gama Gaussian Blur Desenfoque gaussiano General Generales Glass Cristal Global Light Luz global Glowing Edges Bordes resplandecientes Gradient Degradado Gradient Map Mapa de degradado Gradient Overlay Superposición de degradado

H

Halftone Pattern Modelo de semitono Help Ayuda Hide All Ocultar todas Hide All Effects Ocultar todos los efectos hide Selection Ocultar selección High Pass Paso alto

I

Image Imagen Image Size Tamaño de imagen Import Importar Indexed Color Color indexado Displace Desplazar Display & Cursors Pantalla y cursores Distort Distorsionar Distribute Linked Distribuir enlazadas DitherBox DitherBox Document Bounds Límites del documento Downloadables Para descargar Drop Shadow Sombra paralela Dry Brush Pincel seco Duotone Duotono Duplicate Duplicar Duplicate Layer Duplicar capa Dust & Scratches Polvo y rascaduras

Expand Expandir Export Exportar Export Transparent Image Exportar imagen transparente Extract Extraer Extrude Extrusión

Find Edges Hallar bordes Fit Image Encajar imagen Fit on Screen Encajar en pantalla Flatten Image Acoplar imagen Flip Horizontal Voltear horizontal Flip Vertical Voltear vertical Fragment Fragmentar Free Transform Transformación libre Fresco Fresco

Grain Granulado Graphic Pen Estilográfica Grayscale Escala de grises Grid Cuadrícula Group Linked Agrupar con anterior Grow Extender Guides Guías Guides & Grid Guías y cuadrícula

Histogram Histograma Histories Historias Horizontal Horizontal Horizontal Centers Centros horizontales Hue/Saturation Tono/saturación

Ink Outlines Contornos con tinta Inner Glow Resplandor interior Inner Shadow Sombra interior Inverse Invertir

J

Jump to Ir a

L

Lab Color Color Lab Last Filter Ultimo filtro Layer Capa Layer Clipping Path Trazado de recorte de capa Layer Content Options Opciones de contenido de capa Layer Properties Propiedades de capa Layer Set Conjunto de capas Layer Set From Conjunto de capas a partir de enlazadas Layer Style Estilo de capa Layer via Copy Capa vía Copiar Layer via Cut Capa vía Cortar

Μ

Macintosh RGB RGB para Macintosh Manage Workflow Gestionar flujo de trabajo Matting Halos Maximum Máximo Median Mediana Memory & Image Cache Memoria y caché de imagen Merge Linked Combinar capas Merge Visible Combinar visibles Mezzotint Pinceladas

N

Neon Glow Resplandor de neón New Nuevo New Adjustment Layer Nueva capa de ajuste New Fill Layer Nueva capa de relleno New Guide Guía nueva New Layer Based Slice Nuevo sector basado en capa

0

Ocean Ripple Ondas marinas Offset Desplazamiento Open Abrir Open As Abrir como

P

Page Setup Ajustar página Paint Daubs Pinceladas Palette Knife Espátula Paste Pegar Paste Into Pegar dentro Paste Layer Style Pegar estilo de capa Paste Layer Style to Linked Pegar estilo de capa a enlazadas patchwork Retazos Paths to Illustrator Trazados a Illustrator Pattern Motivo Pattern Motivo Pattern Motivo PDF Image Imagen PDF Perspective Perspectiva Photocopy Fotocopia Left Edges Bordes izquierdos Lens Flare Destello Levels Niveles Lighting Effects Efectos de iluminación Linked Layers Capas enlazadas Liquify Licuar Load Selection Cargar selección Lock All Linked Bloquear todas las capas del conjunto Lock Guides Bloquear guías Lock Slices Bloquear sectores

Minimum Mínimo Mode Modo Modify Modificar Monitor RGB Monitor RGB Mosaic Mosaico Mosaic Tiles Azulejo de mosaico Motion Blur Desenfoque de movimiento Multichannel Multicanal Multipag e PDF to PSD PDF multipágina a PSD

New View Vista nueva Noise Ruido None Ninguno Note Paper Papel con relieve NTSC Colors Colores NTSC

Open from Workflow Abrir desde flujo de trabajo Open Recent Abrir recientes Other Otro Outer Glow Resplandor exterior

Picture Package Conjunto de imágenes Pinch Encoger Pixelate Pixelizar Place Colocar Plaster Escayola Plastic Warp Plastificado Plug-Ins & Scratch Plugins y discos de memoria virtual Pointillize Puntillista Polar Coordinates Coordenadas polares Poster Edges Bordes añadidos Posterize Posterizar Preferences Preferencias Preset Manager Gestor de ajustes preestablecidos Print Imprimir Print Options Opciones de impresión Print Size Tamaño de impresión Proof Colors Colores de prueba

R

Radial Blur Desenfoque radial Rasterize Rasterizar Register Registro Remove Black Matte Eliminar halo negro Remove White Matte Eliminar halo blanco Render Interpretar Replace All Missing Sustituir todas las fuentes no disponibles Replace Color Reemplazar color Reselect Reseleccionar reset Palette Locations Restaurar ubicaciones de paleta Resize Image Redimensionar imagen Reticulation Reticulación

S

Satin Satinado Save Guardar Save As Guardar como Save for Web Guardar para Web Save Selection Guardar selección Saving Files Guardar archivos Scale Escala Scale Effects Escalar efectos Select Selección Selection Edges Bordes de la selección Selective Color Corrección selectiva Send Backward Hacia atrás Send to Back Enviar detrás Shape Forma Sharpen Enfocar Shear Proyectar Show Mostrar Show Extras Mostrar extras Show Extras options Opciones de Mostrar extras Show/Hide Actions Ocultar/Mostrar Acciones Show/Hide Channels Ocultar/Mostrar Canales Show/Hide Character Ocultar/Mostrar Carácter Show/Hide Color Ocultar/Mostrar Color Show/Hide History Ocultar/Mostrar Historia Show/Hide Info Ocultar/Mostrar Info Show/Hide Layers Ocultar/Mostrar Capas Show/Hide Navigator Ocultar/Mostrar Navegador Show/Hide Options Ocultar/Mostrar Opciones Show/Hide Paragraph Ocultar/Mostrar Párrafo Show/Hide Paths Ocultar/Mostrar Trazados Show/Hide Rulers Mostrar/Ocultar reglas

Т

Target Path Trazado de destino Texture Textura Texture Fill Rellenar con textura Texturizer Texturizar Threshold Umbral Tile Segmentar Tiles Azulejos Top Edges Bordes superiores Top Issues Temas principales Torn Edges Bordes rasgados Proof Setup Ajuste de prueba Purge Purgar

Reveal All Descubrir todas Reveal Selection Descubrir selección Revert Volver RGB Color Color RGB Right Edges Bordes derechos Ripple Rizo Rotate Rotar Rotate Rotar Rotate 180° Rotar 180° Rotate 90° CCW Rotar 90° ACD Rotate Canvas Rotar lienzo Rough Pastels Trazos pastel

Show/Hide Status Bar Ocultar/Mostrar barra de estado Show/Hide Styles Ocultar/Mostrar Estilos Show/Hide Swatches Ocultar/Mostrar Muestras Show/Hide Tools Ocultar/Mostrar Herramientas Similar Similar Simulate Ink Black Simular tinta negra Simulate Paper White Simular papel blanco **Sketch Bosquejar** Skew Sesgar Slices Sectores Slices Sectores Smart Blur Desenfoque suavizado Smooth Suavizar Smudge Stick Manchas Snap Ajustar Snap to Ajustar a Solarize Solarizar Solid Color Color sólido Spatter Salpicaduras Spherize Esferizar Sponge Esponja Sprayed Strokes Trazos con spray Stained Glass Vidriera Stamp Tampón Step Backward Paso atrás Step Forward Paso adelante Stroke Contornear Stroke Trazo Stylize Estilizar Sumi-e Sumi-e

Trace Contour Trazar contorno Transform Transformar Transform Selection Transformar selección Transparency & Gamut Transparencia y gama Trap Reventar Trim Separar Twirl Molinete Type Tipo Type Texto Underpainting Pintar debajo Undo Deshacer Undo Check Out Deshacer Extraer Ungroup Desagrupar

V

Variations Variaciones Vertical Vertical View Vista

W

Warp Text Deformar texto Water Paper Papel húmedo Watercolor Color diluido Wave Onda Web Photo Gallery Galería de fotografías Web Wind Viento Window Ventana Windows RGB RGB para Windows Workflow Options Opciones de flujo de trabajo

Z

ZigZag Zigzag Zoom In Aumentar Zoom Out Reducir

Modos de fusión de Capa

Normal Normal **Dissolve Disolver** Darken Oscurecer **Multiply Multiplicar** Color Burn Subexponer color Linear Burn Subexposición lineal Lighten Aclarar Screen Trama Color Dodge Sobreexponer color Linear Dodge Sobreexposición lineal **Overlay Superponer** Soft Light Luz Suave Hard Light Luz fuerte Vivid Light Luz intensa Linear light Luz lineal Pin Light Luz focal **Difference** Diferencia Exclusión Exclusión Hue Tono Saturation Saturación Color Color Luminosity Luminosidad

Units & Rulers Unidades y reglas Unsharp Mask Máscara de enfoque Update All Text Layers Actualizar todas las capas de texto Upload to Server Cargar en servidor

Vertical Centers Centros verticales Video Vídeo

Working Black Plate Espacio de trabajo de placa del negro Working CMY Plates Espacio de trabajo de placas CMY Working CMYK Espacio de trabajo CMYK Working Cyan Plate Espacio de trabajo de placa del cian Working Magenta Plate Espacio de trabajo de placa del magenta Working Yellow Plate Espacio de trabajo de placa del amarillo